

物語やゲーム、アニメーションをつくる

「SCRATCH」 入門体験会

2015年8月27日(木) 10:00~15:30

会場：一宮駅 iビル3階 一宮市民活動支援センター内会議室

▼Scratch - 想像、プログラム、共有▼

<http://scratch.mit.edu/>

■根気よく作り上げる、つくる面白さを感じる体験■



8658876 の作品を共有している創造的な学びのコミュニティです

■Scratchはもともと8歳から16歳の子供向けにデザインされていましたが、それより小さい子供や、その保護者など、全ての年齢の方に使われています。

◆ Scratch Cards (全12種) を使って実習 ◆



- 会場会議室内にwifi モバイルルータを特設してインターネット回線を確保します。
- 会場でのネットへの接続端末数には限りがありますので、定員を5組(10名)までとさせていただきます。
- 参加受付は、お申し込みの先着順とさせていただきます。(小学生低学年優遇)
- 定員になり次第、参加受付を終了とさせていただきます。

主催：団体 web 活用サポート DWKS (デュークス) お問い合わせ：0586-84-2185 (青木)

Scratch について

Scratch によって、インタラクティブな物語やゲーム、アニメーションを自分でプログラムできます。そして、あなたの作品をオンラインコミュニティの他の人たちと共有できます。

Scratch は、子供たちが創造的に考え、体系的に議論し、協力して作業することを助けます。これらは 21 世紀の生活に不可欠なスキルです。

Scratch は MIT メディアラボ ライフロングキンダーガーテングループのプロジェクトです。これは無償で提供されます。

<http://scratch.mit.edu/about/>

保護者の方へ

Scratch の対象年齢は？

Scratch はもともと 8 歳から 16 歳の子供向けにデザインされていましたが、それより小さい子供や、その保護者など、全ての年齢の方に使われています。

どのようなプライバシーポリシーで運営されていますか？

子供たちのオンライン・プライバシーを保護するために、私たちはサインアップに使われる情報や、このウェブサイトで公開される情報に制限を設けています。私たちはそれらの情報を、第三者に譲渡・売買をしません。

私たちのプライバシー・ポリシーについてよくある質問 (FAQ) のページからより多くの情報を得られます。 <http://scratch.mit.edu/help/faq/#privacy>

Scratch を学ぶにはどのような教材がありますか？

▼Started guide (PDF)

http://cdn.scratch.mit.edu/scratchr2/static/__34f16bc63e8ada7dfd7ec12c715d0c94__//pdfs/help/Getting-Started-Guide-Scratch2.pdf

■Starter Projects

http://scratch.mit.edu/starter_projects/

・ The Pico Show: <http://scratch.mit.edu/projects/10015060/>

●Scratch Cards

<https://www.dropbox.com/sh/mwsti31pt5i28cp/AAAk7qv9UnGXDhRAahGw0Qx-a?dl=0>

▼Video Tutorials

<http://scratch.mit.edu/help/videos/>

▼Scratch 2 Offline Editor

<http://scratch.mit.edu/scratch2download/>

<http://scratch.mit.edu/parents/>

Scratch コミュニティーのガイドライン

Scratch を、いろいろな背景や興味を持ったメンバーを受け入れるような、友好的で創造的なコミュニティとして続けていくためには、みんなの助けが必要です。

- **敬意を持つこと。** プロジェクトを共有、コメントを投稿するとき、様々な年齢、異なる文化背景の人々が、それを見ることになることを忘れないでください。
- **建設的であること。** 他の人のプロジェクトについてコメントするときは、まずその作品の良いところを言ってから、提案をしましょう。
- **共有すること。** あなたは Scratch で見つけた作品、アイデア、画像など全てのものを自由にリミックスできます。それはだれでも、あなたが共有したものを使うことができるということです。リミックスするとき必ずクレジットを残してください。
- **個人情報に気をつけること。** 安全上の理由から、絶対に、本名、電話番号や住所など連絡先の情報を投稿しないようにしましょう。
- **誠実であること。** 他のスクラッチャーになりすましたり、噂を拡散したりなど、コミュニティをだますようなことをしないでください。
- **サイトを心地よい場所にすること。** もし、作品やコメントが、卑劣であったり、侮辱的、暴力的、もしくは不適當であると感じたら、「報告」をクリックして私たちに知らせてください。

Scratch はすべての年齢、人種、民族、宗教、性的指向、性認識の人々を歓迎しています。



http://scratch.mit.edu/community_guidelines/

【スクラッチ はじめのがめん】

「ステージ」のがめんを最大化する

プロジェクトタイトル

みどりのはた: スタートボタン

あかいまる: ストップボタン

ブロックパレット (3つのタブと複数のブロック)

▼複製 | 削除 | 拡大 | 縮小 | ヘルプ

Scratch

ファイル | 編集 | ヒント | 説明

Project-Id-Version: PACKAGE VERSION

サインイン

v433a

ステージ

横 480 縦 360

X=-240, Y=180 X=240, Y=180

X=0, Y=0

実際にスクリプト (プログラム) が動く場所

X=-240, Y=-180 X=240, Y=-180

スクリプトエリア

プログラムを書くところ
※ マウスで左のブロックをドラッグアンドドロップする。

がクリックされたとき

ずっと

x座標を 10 ずつ変える

もし x座標 > 200 なら

x座標を -200 にする

ドック

▲ スプライト (ぶひん) ならば

ステージの背景 (複数可)

ステージには複数のスプライトが同時に表示される
ひとつのスプライトは複数のコスチュームから構成される

ブロックを組み合わせる

■日本語版 Scratch のつかいかた Scratch で作成

<http://scratch.mit.edu/projects/931658/>

■日本語版 Scratch のメッセージのつかいかた Scratch で作成

<http://scratch.mit.edu/projects/935501/>

「メッセージ」= イベントの発生 「メッセージを受け取る」

▼Scratch スタジオ - 日本語プロジェクト! (作品例)

<http://scratch.mit.edu/studios/281625/>

▼iPad 用 ScratchJr (幼児用~低学年用)

<https://itunes.apple.com/jp/app/scratchjr/id895485086?mt=8>

▼Scratch Offline Editor

<https://scratch.mit.edu/scratch2download/>

【実習】

Scratch の使い方

▼小学生・子ども向けのプログラミング教育 | プログラミングの Tech Kids School
(テックキッズスクール)

<http://techkidscamp.jp/>

●秘伝の書を使って自宅でプログラミングをはじめよう! | Tech Kids CAMP (テックキッズキャンプ)

http://techkidscamp.jp/scratch/show_pdf.html?0

<http://techkidscamp.jp/scratch/pdf/00.pdf>

◆ Scratch Cards (全12種) を使って実習 ◆

<https://www.dropbox.com/sh/mwsti31pt5i28cp/AAAk7qv9UnGXDhRAahGw0Qx-a?dl=0>
(Scratch2Cards.pdf)

- スクラッチカードはぜんぶで12枚あります。
じかんないに、12枚ぜんぶをつくるひつようはありません。
また、どのカードからつくっていてもいいです。
すきなものからつくっていきましょう。
また、カードとおなじものをつくらなくてもいいです。
じぶんで、おもしろいとおもったブロックをくみかえてつくってみましょう。

- 発表：順次（有志順：大型モニタを使ったプレゼン形式）
カードがひとつできあがったら手をあげてください。
みんなのまえではっぴょうしてもらいます。
カードができあがらなくても、おもしろいブロックができたら手をあげてください。
おもしろいブロックをみんなにおしえてもらいます。

- 感想：発表毎に時間枠を設定
カードをはっぴょうする人がいたら、プログラミング作業をおやすみしてください。
カードのはっぴょうをみんなで聞きましょう。
カードのはっぴょうがおわったら、ひとりひとりかんそうをおしえてください。

- プログラミング作業併行
みんなでカードのはっぴょうをくりかえしながら、
そのはっぴょうをさんこうにして、また、じぶんでプログラミングをつづけましょう。
はっぴょうは、なんかいいしてもいいです。
みんなにはっぴょうできるよう、いっしょうけんめいプログラミングをしてください。

※参考資料（リンク集）

▼skpuk2_scratchguide.pdf（熊本県立大学：Scratchブロックの解説）

http://www.pu-kumamoto.ac.jp/~skpuk/_src/sc498/skpuk2_scratchguide.pdf

▼skpuk2_textbook.pdf（熊本県立大学：モーションセンサーワークショップ）

http://www.pu-kumamoto.ac.jp/~skpuk/_src/sc497/skpuk2_textbook.pdf

▼Scratchのつかいかた - ブロックを組み合わせるプログラミングできる”Scratch（スクラッチ）”の使い方を紹介します。

<http://scratch.makeall.net/>

▼日本語 - Scratchについて話す場所（掲示板）

<https://scratch.mit.edu/discuss/18/>

▼スクラッチ | 京都市の小中高生向けこどもプログラミング教室「ドットゼミ」

<http://kids-programming.com/?cat=2>

▼Scratch（スクラッチ）で学ぶ、小学生からのプログラミング講座

<http://blog.livedoor.jp/rikojyuri-learningscratch/>

▼Scratchの基本と簡単プログラムをマスターしよう | MacFan

https://book.mynavi.jp/macfan/detail_summary/id=27632

▼繰り返しと条件判断のイメージをつかもう | MacFan

https://book.mynavi.jp/macfan/detail_summary/id=27633

▼簡単なゲームを作ってみる | MacFan

https://book.mynavi.jp/macfan/detail_summary/id=27634

▼Scratch2.0 アーカイブ | パソコン生活サポート Pasonal

<http://pasonal.com/scratch20>

▼プログラムを書かないプログラミング入門 | プログラミングとゲームの杜

http://greenowl.web.fc2.com/gprogram/scratch/scratch_010.html

▼Scratch入門（全15回） - プログラミングならドットインストール

http://dotinstall.com/lessons/basic_scratch_v2

▼KoKa プログラミング入門 Scratchでオリジナルゲームをつくろう！ :

子供の科学のWEBサイト「コカねっと！」-科学や理科、工作の役立つ情報いっぱい！

<http://www.kodomonokagaku.com/magazine/programming/howto.php>

=====

▼Edubuntu(14.04) - 教育・学習用デスクトップOSの決定版！ インストールから環境設定までまとめ | mogi2fruits どっとねっと

<http://mogi2fruits.net/blog/os-software/linux/edubuntu/2510/>

▼子ども向け・教育用デスクトップOSまとめ（ただしLinuxに限る） | mogi2fruits どっとねっと

<http://mogi2fruits.net/blog/os-software/linux/2416/>